

# Bienvenue

## {Ls} games

## {Ls} <l@n

## {Ls} Zombie v 2,0

Vous pourrez mettre ce mod dans le répertoire MAIN de call of duty 2, si le serveur refuse de se créer, ce n'est pas ce mod qui en est responsable mais un fichier ne permettant pas de créer un serveur.

Un fichier « b.cfg » vous a été remis avec ce mod car sans lui les zombies auront les munitions. A placer dans MAIN.

En cours du jeu ( à chaque fois pour l'activer ) ouvrez la console<sup>2</sup> par défaut tapez:

`/exec b.cfg`

puis jouez. A refaire lorsque le serveur redémarre ( si vous éteignez / arrêtez le serveur. Si ce n'est pas le cas pas besoin de le refaire au changement de maps, joueurs, gametype ...

Veuillez quand même jeter un coup d'oeil si les zombies n'ont pas de munitions sinon ( console ci-dessus )

Veuillez ne pas modifier ce mod pour éviter les problèmes ou confusion entre 2 fichiers. Merci

+ d'info: <http://gameasy.xooit.com> ou [le.clan.ls@gmail.com](mailto:le.clan.ls@gmail.com)