

STAR TREK: ARMADA 2 CONFLICT AT TERELLIA

TOTAL CONVERSION

Alpha version 0.5a

README-DATEI

DIESES MATERIAL WIRD NICHT VON ACTIVISION UNTERSTÜTZT

Danke dass Sie die Conflict at Terellia Alpha-version heruntergeladen haben!
Diese Version der kommenden "Total Conversion" von Armada 2 will Ihnen ein Gefühl vermitteln wie die fertige Modifikation (oder kurz "Mod") werden wird!
Die "Vollversion" dieser Mod wird vier komplett neue Spezies enthalten, nämlich die Terellan Navy, das T'Lana-R'ath patriarchate, die K'Lorani confederation und die Freedom forces. Allerdings ist dies, wie bereits erwähnt, eine Alpha-version dieser Mod.
Sie können lediglich zwei der vier Seiten spielen da wir uns noch relativ früh in der Entwicklung befinden. Diese beiden Seiten sind die Terellan Navy und die K'Lorani Confederation, wobei die Erstgenannte weit fortgeschrittener ist. Bitte nehmen sie zur Kenntnis das dies eine Alpha-Version ist und deswegen Balance-probleme auftauchen können.

Installationshinweise:

WARNUNG: Bitte installieren Sie den Armada 2 patch bevor sie fortfahren!
Die Mod könnte unter Umständen fehlerhaft oder gar nicht funktionieren.
Zusätzlich sollte die Mod auf einer sauberen (frisch installierten) Armada 2 Installation installiert werden - Mods vertragen sich nur selten mit anderen Mods.

Diese Alpha version kommt mit einem Installer - einfach auf das Icon doppelklicken und das Armada 2 verzeichnis als Ziel auswählen. Nachdem die Installation abgeschlossen ist, kommt der etwas kniffligere Part: Die Musik konvertieren.

Im Armada2\sounds\music verzeichnis finden sich jetzt 2 neue Dateien, nämlich

mtermp227.mp3 und mklormp227.mp3

jetzt gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie WinAmp
2. Fügen Sie mittels Drag'n'drop die beiden .mp3 Dateien der Playlist hinzu
3. rechtsklicken sie auf den "Equalizer"-teil des WinAmp players und wählen Sie "Optionen", danach "Einstellungen".
Dort wählen sie im "Plug-ins"-teil den eintrag "Ausgabe". Im Fenster rechts sollten sie jetzt eine Auswahl zu sehen bekommen - wählen sie den "Nullsoft Disk writer plugin" aus und schliessen sie das fenster. Dann spielen Sie die beiden Dateien ab.
4. Jetzt sollten die Dateien zum WAV-format konvertiert sein (*lol* was fürn Satz)
Gehen Sie sicher das diese genauso heissen wie die MP3 dateien vorher, sonst wird es nicht funktionieren.

Sie können auch beliebige andere Konvertierprogramme verwenden, hauptsache es kommen .WAV dateien raus - unkomprimiert.

Inhalt:

Diese Alpha version beinhaltet 2 Seiten, von denen eine fast komplett ist.

Auch inkludiert:

- jede Menge neue Schiffe
- ein paar neue Stationen
- eine halbwegs herausfordernde Künstliche Dummheit ;)

- neue Grafiken und Soundeffekte für die meisten neuen Waffen
und andere Sachen. Ich möchte nochmal darauf hinweisen, dass dies eine Alpha-version ist
und nicht das finale Produkt repräsentiert.

Credits:

Mathias Rehnman aka Challenger - praktisch alles was die Terellaner betrifft, auch ein wenig die K'Lorani
Thomas Schmitt aka Galaxy X - die K'Lorani Seite und die KI. Hut ab, mein Freund!

GT Interactive - einige der Schiffe sind vom Spiel "Imperium Galactica" inspiriert

Taldren - Einige der K'Lorani texturen

Volition - einige der Soundeffekte

Cavedog - die beiden Musikstücke sind von "Total Annihilation"

nicht zu vergessen **Activision** & **MadDoc Software** für Armada 2 :)

Special thanks

Major A Payne: Ein Fels in der Brandung und Moralunterstützer!

Gene Roddenberry - Wer kennt ihn nicht, den Erfinder von Star Trek?

My grey cells - hey, irgendwoher muss ja die Idee gekommen sein *gg*

GameStar - für die Kurzinformation über diese TC in der 05/02 ausgabe!

Kontakt

Challenger0111@gmx.at - Challenger's EMAIL

Galaxy_X@gmx.de - Galaxy X's EMAIL

<http://www.strategyplanet.com/starmada/fgx/stamada> - Unsere homepage

<http://www.strategyplanet.com/starmada/fgx/> - Unsere "Vater"organisation, Future Gaming Xperience!

<http://www.gamestar.de> - Deutschlands grösstes PC-Spielemagazin

<http://stgn.ugforums.com/vb/> - Star Trek Gaming network, hier wird man uns meistens finden.