

« Munger » sa map par jano31coa

[Retour](#)

C'est Quoi ?

C'est l'opération nécessaire pour pouvoir jouer sur sa map : on transforme les fichiers compatibles avec le mod tools, en fichiers compatibles avec le jeu.

Pré requis

- [avoir créé sa map](#)

Étapes suivantes

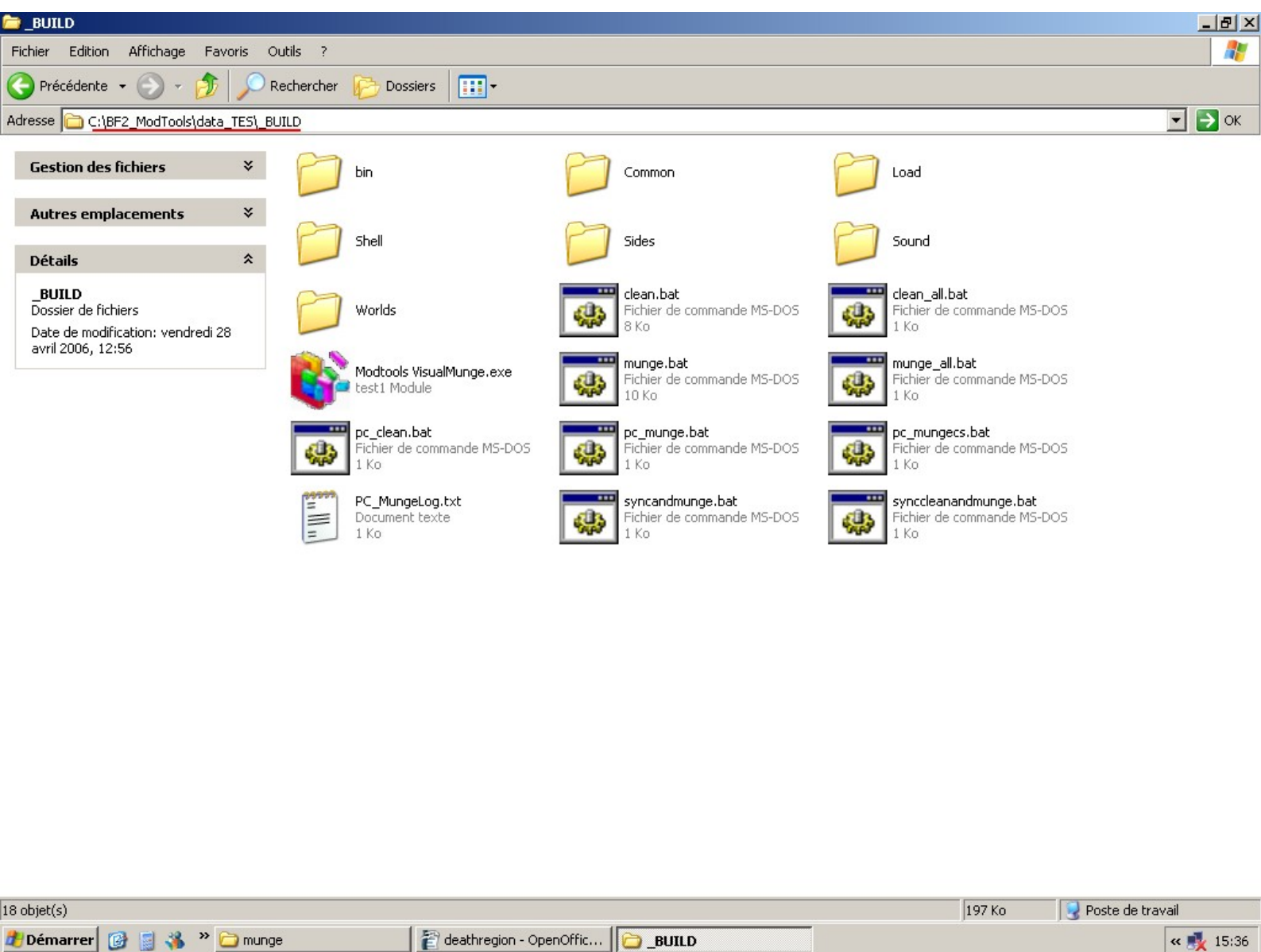
- distribuer sa map

Notes

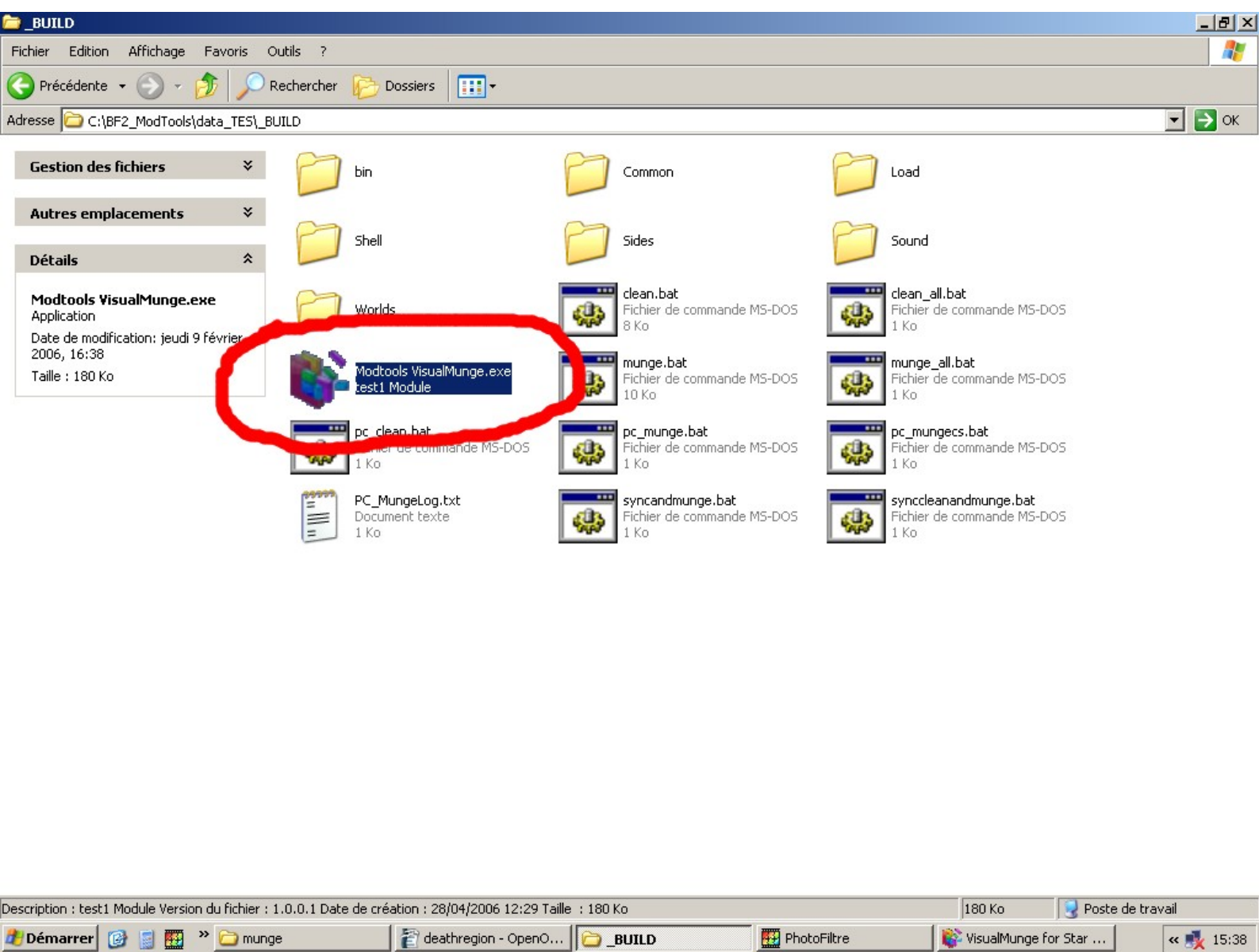
tout au long du tutorial, vous devez remplacer **TES** par les initiales de votre map

1. Allez dans le dossier "_BUILD" du dossier de votre map

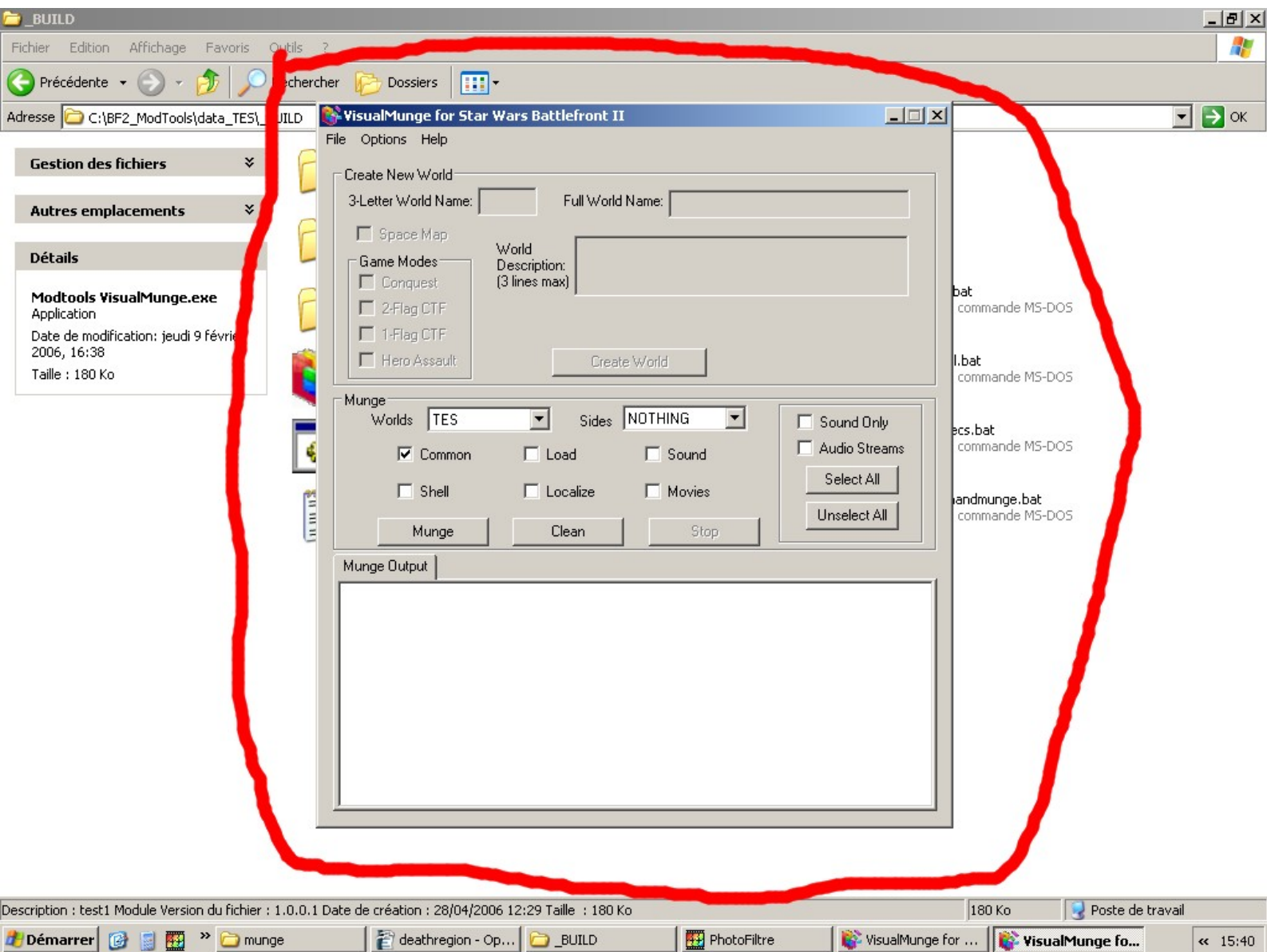
par exemple pour moi c'est "C:\BF2_ModTools\data_TES_BUILD"



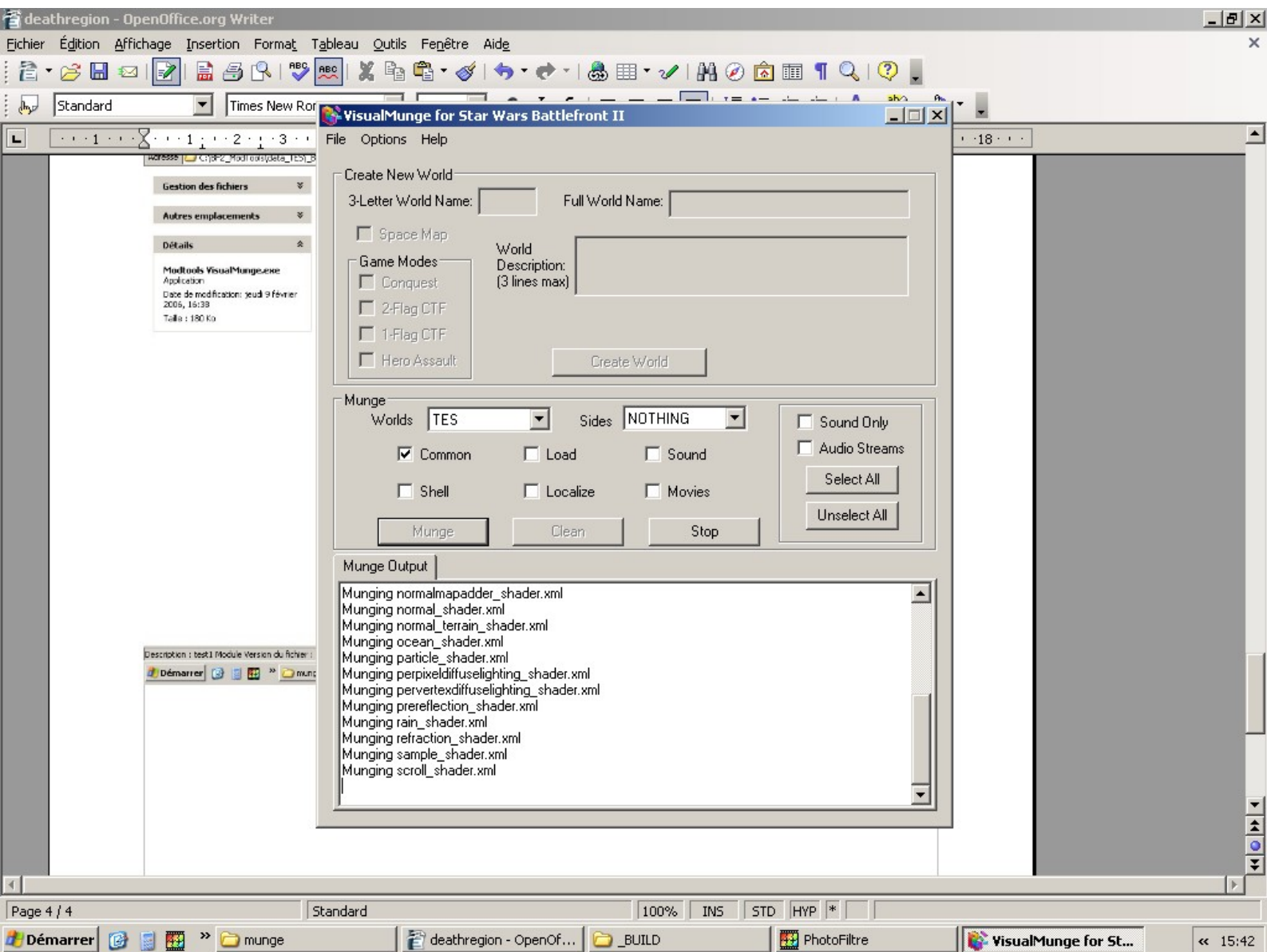
2. Lancez "Modtools VisualMunge.exe"



une fenêtre apparaît



4. Cliquez sur "Munge" et attendez



6. Quand c'est fini, un message apparaît
il ne vous reste plus qu'à lancer le jeu =)