

Tutoriels du mod tools de SW Battlefront 2

par jano31coa

Vous trouverez ici des explications en français sur le mod tools de SW Battlefront 2. Ils ont été faits par moi-même, et je ne suis pas du tout un professionnel, donc ces pages restent incomplètes et imparfaites. Si vous voyez une erreur, n'hésitez pas à [m'écrire](#).

Si vous voudriez que je développe un point qui n'a pas été abordé, faites en la demande sur [le topic officiel de ces pages](#).

I Avant de commencer

II Les préliminaires

[Créer la map et lancer l'éditeur](#)

[Munger sa map](#)

III En mode « base » (possible dans les autres modes aussi)

[Créer une death region](#)

IV En mode conquête

[Les CPs et les Paths \(par Blacksword\)](#)

[Changer les héros](#)

StarWars et tout ce qui y est lié appartient aux companies de Georges Lucas =)